# Virtueel Spel 1 Scouts Sint-Hubertus

Helaas helaas helaas kan de scouts even niet meer doorgaan voor onze veiligheid. Maar, het is niet omdat we de verdere verspreiding van Covid-19 moeten tegengaan dat er geen scouts meer is! Wij hebben namelijk een spel gemaakt dat jullie gewoon thuis kunnen spelen met je ouders, broers of zussen! Scouts is veel meer dan enkel een zondagvoormiddag, dus wij hopen dat jullie je kunnen amuseren met onze spelletjes op eendere welke moment!

Doel van het spel: U amuseren natuurlijk! MAAR jullie moeten ook proberen om ons te helpen! Doordat de scouts even niet kan doorgaan, lijken we wat uit elkaar getrokken. Dus jullie moeten ons terug bij elkaar puzzelen! Hoe doe je dat? Je moet enkele opdrachten vervolledigen, en als je deze goed hebt uitgevoerd kan je via een link een puzzelstuk vinden. Hoe meer opdrachten je hebt, hoe meer puzzelstukken natuurlijk. Als je alle opdrachten gedaan hebt, kan je ons mooi bij elkaar puzzelen.

Je mag steeds je resultaten posten in onze Facebookgroep, of filmpjes en foto’s van je opdrachten!

**Opdracht 1**

Maak een papieren vliegtuigje dat minstens 5 meter ver vliegt.

**Opdracht 2**

Gooi een strike met je zelfgemaakte bowlingset!

(Zoek 10 lege flessen/melkbrikken/wc-rollen/… kortom, alles wat zelfstandig recht kan staan en kan omvallen door ertegen te gooien. Zoek dan een (tennis)bal, en bowlen maar! Als je écht handig bent, kan je er zelfs hekjes bij bouwen)

**Opdracht 3**

Deze opdracht moet je uitvoeren met je gezin: Hou een wedstijd om ter gekste gezicht trekken! De resultaten mogen natuurlijk gedeeld worden 😉

**Opdracht 4**

Maak een zo groot en zo gek mogelijk fort van alles wat je maar kan vinden! Kussens, dekens, zetels, stoelen, eender wat!

**Opdracht 5**

Schiet 5 keer raak met een rekker! Als doel mag je eender wat gebruiken: een stuk speelgoed, een plastiek fles, stuk papier dat je op de muur kleeft, … Wel ervoor zorgen dat je minstens een meter afstand hebt tot je zelfgemaakte roos!

**Opdracht 6**

Schrijf een verhaaltje over een schildpad die zich overslapen heeft omdat de wekker niet was afgegaan. Wij zijn benieuwd naar jullie creatieve vervolg!

**Opdracht 7**

Probeer een wasknijper te hangen aan een T-shirt van een van je gezinsleden zonder dat deze het doorheeft!

**Opdracht 8**

Verzin een coole nieuwe scoutsgroet!

**Opdracht 9**

Doe een handstand! Dit mag ook tegen de muur.

**Opdracht 10**

Maak met stukjes tape een hinkelbaan in je eigen huis, en hinkel er op los.

**Opdracht 11**

Maak warme chocomelk, en geniet ervan 😊

**Opdracht 12**

Opdracht 12 is voor twee personen! Als er niemand kan meespelen, lees je een beetje verder naar 12.2!

Zoek een pingpongbal, en ga elks aan een kant van de tafel zitten. Nee we gaan niet pingpongen, we gaan pingpongblazen! Probeer de pingpongbal over tafel te blazen, en zo te scoren bij je tegenstander aan de andere kant!

Opdracht 12.2: zoek een pingpongbal en drie bakjes. Zet de bakjes achter elkaar en probeer er met de pingpongbal in te gooien. Het eerste bakje is 1 punt, het tweede bakje twee punten en het derde bakje drie punten. Probeer zo snel mogelijk aan 10 punten te geraken!

**Opdracht 13**

Maak een tekening van hoe je denkt dat jullie scoutskamp eruit gaat zien!

**Opdracht 14**

Zoek zo veel mogelijk rekkers bij elkaar, en probeer een zo groot mogelijke rekkerbal te maken door deze steeds om elkaar te doen! Zo maak je zelf een echte botsbal.

**Opdracht 15**

Ga naar buiten en maak een parcours waar je over dingen moet springen, of ergens onder en door moet kruipen! Extra moeilijk, leg dit parcours af met een stokpaardje of bezemsteel tussen je benen!

**Opdracht 16**

Maak een soktopus: Vul een oude sok met stof of watten en bind het bovenste deel dicht voor het hoofd. Knip aan de onderkant de tentakels uit en geef hem oogjes.

**Opdracht 17**

Maak een basketbalveld met wasmanden, en gebruik een stel opgerolde sokken als basketbal! Je kan met de opgerolde sokken ook een Pyramide van bekers omver proberen gooien zoals op de kermis!

**Opdracht 18**

Speel mission impossible! Plak linten of touw in de gang, zodat het net laserstralen zijn en probeer dan door de gang te komen zonder een van de linten aan te raken.

**Opdracht 19**

Speel een propjesrace! Maak met tape of andere voorwerpen een baan op tafel. Maak een propje van papier en probeer dit propje met een rietje het parcours te laten afleggen.

**Opdracht 20**

Maak een band door te drummen op pannen, gitaar te spelen op een bezem en te zingen in een haarborstel en speel zo een eigen scoutslied! Als je echte instrumenten hebt, mag je deze natuurlijk ook gebruiken.

**Opdracht 21**

Maak een tekening van wat jij je allemaal inbeeldt als je aan de scouts denkt.

Zo, nu heb je alle opdrachten afgerond en kan je ons terug bij elkaar puzzelen! Hopelijk zien we elkaar terug snel op onze scouts, maar tot dan spelen we gewoon dit virtuele spel!

Virtuele kusjes en ne stevige linker,

Scouts Sint-Hubertus